



CÂMARA MUNICIPAL DE ARARAQUARA

INDICAÇÃO Nº 588/2026

Indica implantação de quadra de vôlei de areia e futevôlei no Parque do Botânico

Indico ao Senhor Prefeito Municipal, por meio da secretaria competente, que sejam realizados estudos e adotadas providências para a implantação de uma quadra de vôlei de areia e futevôlei no Parque do Botânico, por meio da reforma da atual quadra de areia existente no local. A proposta consiste na revitalização do espaço, com nivelamento e adequação da areia, instalação ou substituição dos mastros e colocação de rede apropriada, a fim de possibilitar a prática regular das modalidades esportivas. A iniciativa tem como objetivo ampliar as opções de esporte, lazer e convivência no Parque do Botânico, incentivando a atividade física e o uso adequado dos espaços públicos.

O Parque do Botânico é um dos principais espaços de lazer da cidade e recebe diariamente grande número de frequentadores. A reforma da quadra de areia e a implantação adequada da estrutura para vôlei de areia e futevôlei contribuirão para a promoção da saúde, do bem-estar e da ocupação positiva do espaço público, fortalecendo o esporte amador e o convívio comunitário.

“PALACETE VEREADOR CARLOS ALBERTO MANÇO”, 23 de janeiro de 2026.

ALCINDO SABINO



DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE POR: ALCINDO SABINO Indicação nº 588/2026/888/2026 Sistema Siscam. Para obter informações sobre assinatura e/ou ver o arquivo original acesse <http://consulta.camara-arq.sp.gov.br/documentos/autenticar> e informe o código do documento - 7DYV-Z182-9A60-YHEE



CÂMARA MUNICIPAL DE ARARAQUARA

ASSINATURAS DIGITAIS

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Araraquara. Para verificar as assinaturas, clique no link: <https://consulta.camara-arq.sp.gov.br/documentos/autenticar?chave=7DYVZ1829A60YHEE>, ou vá até o site <https://consulta.camara-arq.sp.gov.br/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido.

Código para verificação: **7DYV-Z182-9A60-YHEE**