



CÂMARA MUNICIPAL DE ARARAQUARA

PROJETO DE LEI Nº 28/2021

Institui e inclui no Calendário Oficial de Eventos do município de Araraquara a "Semana do Influenciador e Conteúdo Digital de Araraquara", a ser comemorada anualmente na quarta semana do mês de outubro, e dá outras providências.

Art. 1º Fica instituído e incluído no Calendário Oficial de Eventos do município de Araraquara a "Semana do Influenciador e Conteúdo Digital de Araraquara", a ser comemorada anualmente na quarta semana do mês de outubro.

Parágrafo único. O evento de que trata esta lei poderá ser realizado em qualquer outra data dentro do referido mês em caso de inviabilidade de aplicação do "caput" deste artigo.

Art. 2º A "Semana do Influenciador e Conteúdo Digital de Araraquara" será comemorada, anualmente, por meio de encontros, presenciais e online, onde acontecerão oficinas, palestras, rodas de conversa, treinamentos, e outras atividades que reforcem a importância do conteúdo digital, profissionalização de influencers locais e estimulem o seu desenvolvimento.

Art. 3º Os recursos necessários para atender as despesas com a execução desta lei serão obtidos mediante parcerias com empresas de iniciativa privada ou governamental, sem acarretar ônus para o Município.

Art. 4º Esta lei entra em vigor na data de sua publicação.

Sala de Sessões "Plínio de Carvalho", 25 de janeiro de 2021.

RAFAEL DE ANGELI

PROTÓCOLO 455/2021 - 25/01/2021 13:33



CÂMARA MUNICIPAL DE ARARAQUARA

JUSTIFICATIVA

Com o uso global da Internet e a ampla disseminação das redes sociais, surgem as pessoas que trabalham profissionalmente, como fonte de renda, e também voluntariamente, por causas importantes, nas redes sociais, como, por exemplo, influenciadores digitais, produtores de conteúdo, youtubers, tiktokers e blogueiros, que produzem conteúdo relevante nas mídias sociais e influenciam massas com suas ideias e rotinas de consumo.

Além de incentivar o comércio local, gerar renda e estimular novos entrantes nesse ramo, esses profissionais e voluntários digitais disseminam conteúdo benéfico para a sociedade e são agentes transformadores de uma comunidade mais justa, igualitária e ativa em causas sociais.

Motivo da data: em 29 de outubro de 1969 ocorreu a transmissão do que pode ser considerado o primeiro e-mail da história. O texto desse primeiro e-mail seria "LOGIN", conforme desejava o Professor Leonard Kleinrock, da Universidade da Califórnia, em Los Angeles (UCLA), nos Estados Unidos, mas o computador, no Stanford Research Institute, que recebia a mensagem, parou de funcionar após receber a letra "O".

Sala de Sessões "Plínio de Carvalho", 25 de janeiro de 2021.

RAFAEL DE ANGELI

PROTÓCOLO 455/2021 - 25/01/2021 13:33